

VĀRDU MARATONS

Spēles mērķis: attīstīt prasmi veidot vārdus, izmantojot doto zilbi.

Spēlētāju skaits: spēlē 2–4 spēlētāji.

Spēlei nepieciešams: spēles laukums, metamais kauliņš, kauliņš katram spēlētājam.

Spēles norise

Spēli sāk no lauciņa *STARTS*. Spēli sāk tas spēlētājs, kurš ar metamo kauliņu pirmais uzmet skaitli seši. Tad spēlētājs met kauliņu vēlreiz un no lauciņa *STARTS* dodas tik lauciņu uz priekšu, cik rāda metamais kauliņš.

Nonākot uz konkrētā lauciņa, spēlētājs nosauc jebkādu vārdu (lietvārdu, darbības vārdu, īpašības vārdu u.c.), kas sākas ar lauciņā redzamo zilbi, piemēram, *pe-* – *pele*, vai ietver redzamo zilbi vārdā, piemēram, *-de* – *šokolāde*.

Pēc pareizi izpildīta uzdevuma spēlētājs paliek uz konkrētā lauciņa, un gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja. Ja spēlētājs nevar paveikt uzdevumu, viņš dodas atpakaļ uz šī gājiena sākumpozīciju, un gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja.

Ja spēlētājs nonāk uz lauciņa ar bultu, viņš dodas vienu lauciņu bultas norādītā virzienā.

Uzvar tas spēlētājs, kurš pirmais sasniedz finišu.

