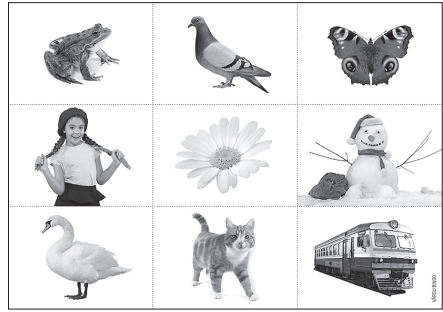


VĀRDU BINGO

Spēles mērķis: pilnveidot vārdu krājumu, lasītprasmi un klausītiesprasmi.

Spēlētāju skaits: spēlē 2–4 spēlētāji.

Spēlei nepieciešams: 6 spēles laukumi ar attēliem (pirmajam grūtību līmenim), 60 darbības vārdu kartītes, spēles vadītājs.



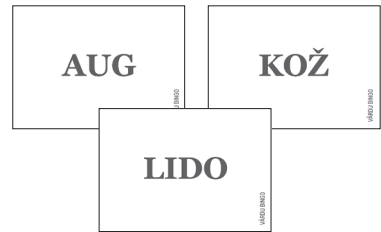
★ Pirmais grūtību līmenis

Katrs spēlētājs izvēlas sev spēles laukumu ar attēliem (vienu vai vairākus – pēc vienošanās).

Darbības vārdu kartītes ir saliktas kaudzītē un atrodas pie spēles vadītāja. Spēles vadītājs pēc kārtas no kaudzītes ņem vienu kartīti un izlasa darbības vārdu.

Spēlētājs, kurš saskata saderību starp izlasīto darbības vārdu un kādu no attēliem savā spēles laukumā un pirmais nosauc vārdu savienojumu, piemēram, *taurenis lido*, no spēles vadītāja saņem darbības vārda (*lido*) kartīti un novieto to uz attiecīgā attēla (*taurenis*) savā spēles laukumā.

Ja neviens no spēlētājiem saderību nesaskata, spēles vadītājs darbības vārda kartīti liek kaudzītes apakšā. Tas spēlētājs, kurš pirmais ar darbības vārdu kartītēm aizklāj visu savu spēles laukumu vai vienu rindu vertikāli vai horizontāli (pēc vienošanās), saka: „*Bingo*”, – un ir uzvarētājs.



★★ Otrais grūtību līmenis

Darbības vārdu kartītes ir saliktas kaudzītē un atrodas pie spēles vadītāja. Spēlētājiem nav nepieciešams spēles laukums ar attēliem.

Spēles vadītājs pēc kārtas no kaudzītes ņem vienu kartīti un izlasa darbības vārdu, piemēram, *runā*. Spēlētājs, kurš pirmais var sasaitīt darbības vārdu ar kādu lietvārdu (vai vairākiem, ja tā vienojas, sākot spēli) un pateikt vārdu savienojumu, piemēram, *skolotāja runā*, no spēles vadītāja saņem šo darbības vārda kartīti.

Uzvar tas spēlētājs, kurš iegūst visvairāk darbības vārdu kartīšu.