

# STĀSTU SPĒLE

**Spēles mērķis:** pilnveidot vārdu krājumu un stāstīprasmi.

**Spēlētāju skaits:** spēlē 2–6 spēlētāji.

**Spēlei nepieciešams:** 20 sižeta kartītes, 20 nosacījumu kartītes (otrajam grūtību līmenim), smilšu pulkstenis, spēles vadītājs.

## ★ Pirmais grūtību līmenis

Sižetu kartītes novieto kaudzītē.

Spēlētāji pēc kārtas pulksteņrādītāja virzienā ņem vienu sižeta kartīti un nosauc visu, ko redz sižeta kartītē – lietas, būtnes, parādības. Spēlētājs vārdus var saukt tik ilgi, kamēr smilšu pulkstenī tek smiltis (var vienoties par īsāku vai garāku laika posmu). Sižeta kartīte paliek pie spēlētāja.

Tad gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja. Viņš ņem nākamo sižeta kartīti no kaudzītes un veic uzdevumu.

Spēles vadītājs katram spēlētājam skaita pareizi nosauktos vārdus un pieraksta kopējo vārdu skaitu, kas ir arī spēlētāja iegūtais punktu skaits.

Uzvar tas spēlētājs, kurš iegūst visvairāk punktu.

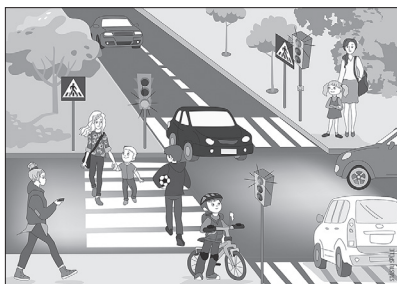
## ☆☆ Otrais grūtību līmenis

Sižetu kartītes novieto vienā kaudzītē, nosacījumu kartītes – otrā kaudzītē līdzās.

Spēlētāji pēc kārtas pulksteņrādītāja virzienā ņem vienu sižeta kartīti un vienu nosacījuma kartīti. Sižeta kartīte nosaka stāstījuma tēmu, nosacījuma kartīte – uzdevuma veikšanas veidu: balss toni, skaļumu u.c.

Spēlētājs tik ilgi stāsta par sižeta kartītē redzamo un tādā balss tonī, skaļumā u.tml., kamēr smilšu pulkstenī tek smiltis (var vienoties par īsāku vai garāku laika posmu). Pēc katra stāstījuma spēlētāji ar aplausiem novērtē stāstītāja sniegumu. Jo skaļāki aplausi, jo augstāks vērtējums.

Tad gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja. Viņš ņem nākamo sižeta kartīti un nosacījuma kartīti un veic uzdevumu.



STĀSTI LĒNI!

STĀSTI BĒDĪGĀ  
BALSĪ!

STĀSTI, SOĻĀJOT  
UZ VIETAS!