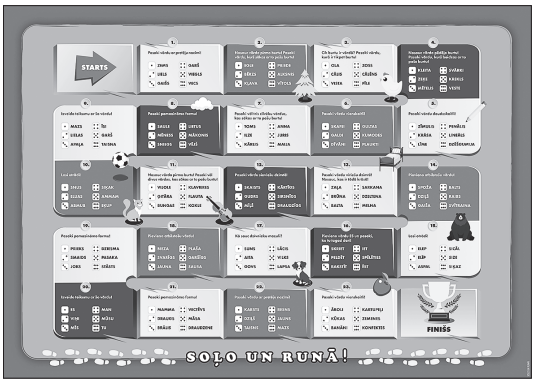
SOĻO UN RUNĀ!



Spēles mērķis: pilnveidot vārdu krājumu, lasītprasmi un gramatiski pareizu formu lietojumu, kā arī prasmi tūlītēji reaģēt daudzveidīgās valodas situācijās.

Spēlētāju skaits: spēlē 2–4 spēlētāji.

Spēlei nepieciešams: spēles laukums, metamais kauliņš, kauliņš katram spēlētājam.

Spēles norise

Spēli sāk no lauciņa *STARTS*. Spēli sāk tas spēlētājs, kurš ar metamo kauliņu pirmais uzmet skaitli seši. Tad spēlētājs met kauliņu vēlreiz un no lauciņa *STARTS* dodas tik lauciņu uz priekšu, cik rāda metamais kauliņš.

Nonākot uz konkrētā spēles lauciņa, spēlētājs kauliņu met vēlreiz, atbilstoši uzmestajam skaitlim izlasa doto uzdevumu un veic to. Spēlētājs var izvēlēties kauliņu nemest atkārtoti. Tādā gadījumā viņš izpilda uzdevumu atbilstoši sākotnēji uzmestajam skaitlim (piemēram, ja spēlētājs uzmetis skaitli trīs, viņš dodas trīs lauciņus uz priekšu un izpilda konkrētā lauciņa trešo uzdevumu). Var spēlēt arī ar diviem kauliņiem, tad viens kauliņš norāda, cik lauciņu jādodas uz priekšu, otrs – veicamo uzdevumu.

Pēc pareizi izpildīta uzdevuma spēlētājs paliek uz konkrētā lauciņa, un gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja. Ja spēlētājs nevar paveikt uzdevumu, viņš dodas atpakaļ uz šī gājiena sākumpozīciju, un gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja.

Uzvar tas spēlētājs, kurš pirmais sasniedz finišu.