

SAULĪTES SPĒLE

Spēles mērķis: pilnveidot vārdu krājumu.

Spēlētāju skaits: spēlē 2–6 spēlētāji.

Spēlei nepieciešams: spēles laukums, metamais kauliņš, kauliņš katram spēlētājam.

Spēles norise

Spēli sāk no lauciņa *STARTS*.

Spēli sāk tas spēlētājs, kurš ar

metamo kauliņu pirmais uzmet skaitli seši. Tad spēlētājs met kauliņu vēlreiz un no lauciņa *STARTS* dodas tik lauciņu uz priekšu, cik rāda metamais kauliņš.

Nonākot uz konkrētā spēles lauciņa, dalībnieks nosauc tajā redzamo reāliju (lietu, būtni, parādību) deminutīvā jeb pamazināmajā formā, piemēram, *suns – sunītis, māja – mājiņa*. Lai paaugstinātu spēles grūtību līmeni, lietvārdam var pievienot īpašības vārdu, veidojot vārdu savienojumu, piemēram, *skaists sunītis*.

Pēc pareizi izpildīta uzdevuma spēlētājs paliek uz konkrētā lauciņa, un gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja. Ja spēlētājs nevar paveikt uzdevumu, viņš dodas atpakaļ uz šī gājiena sākumpozīciju, un gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja.

Uzvar tas spēlētājs, kurš pirmais sasniedz finišu, vai tas, kurš ir vistuvāk finišam, ja spēlei ir noteikts laika limits.

