

Vārdupelis

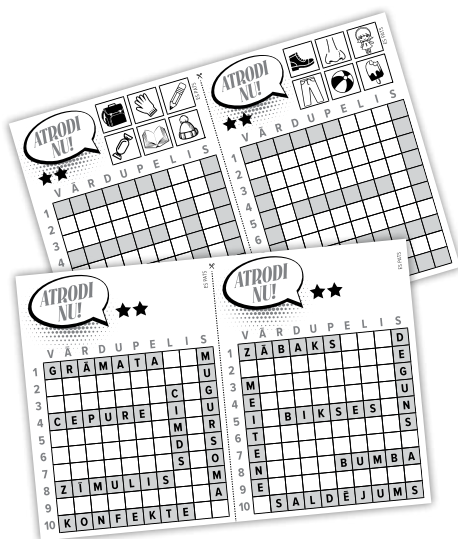
Vārdupelis ir izstrādāts gan bērniem, gan skolēniem tēmu *Es pats, Māja, Pasaka un īstenība, Laiks un ritums, Gaiss un ūdens, Zeme un uguns* apgūšanai. Vārdupelis nostiprina vārdu krājumu, pilnveido klausītiesprasmī, runātpasmī un rakstītpasmī, kā arī prasmī sadarboties.

Materiāls, kas atzīmēts ar (*), ir vieglāks (mazāk un īsāki vārdi).

Materiāls, kas atzīmēts ar (), ir sarežģītāks (vairāk un garāki vārdi).**

Spēle ir piemērota gan darbam pāri, gan komandās.

Sagatavošanās spēlei: katrai tēmai ir izstrādāti astoņi spēles laukumi: divi vieglākam līmenim, divi grūtākam līmenim. Katram spēles laukumam tiek piedāvāti divu lomu materiāli – viens bērnam/skolēnam, kurš vada spēli, otrs – vārdu minētājam, kurš cenšas uzminēt un ierakstīt vārdus atbilstošajā vietā. Pirms spēles bērni/skolēni vienojas par katra lomu un saņem atbilstošo materiālu.



Spēles norise: spēli var pielāgot bērnu/skolēnu zināšanu līmenim, kā arī spēlei paredzētajam ilgumam. Spēles norise – vārdu minētājs sauc pa vienu lauciņam, piemēram, U 7. Spēles vadītājs nosauc burtu, kas šajā vietā ir jāieraksta. Vārdu minētājs var nosaukt uzreiz visu vārdu, ja pēc burta atrašanās vietas to ir sapratis (kā palīgs kalpo vārdu simboli spēles laukuma augšpusē un iekrāsotās vārdu vietas laukumā). Ja laiks nav ierobežots, tad vārdu minētājs sauc pa vienu burtam tik ilgi, kamēr atrod visu vārdu vietas un pareizi tos ieraksta. Vārdu pareizrakstību pārbauda spēles vadītājs. Ja laiks ir ierobežots, vārdu minētājam var noteikt burtu skaitu, ko drīkst nosaukt, vai laiku, ko drīkst iztērēt. Tas spēli padara azartiskāku, bet vienlaikus arī sarežģītāku. Ja, nosaucot 10 burtus vai iztērējot divas minūtes, visi vārdi nav ierakstīti, vārdu minētājs ir zaudējis.