

Spēle „Kuram vairāk?”

Mērķis. Spēle vārdu krājuma paplašināšanai.

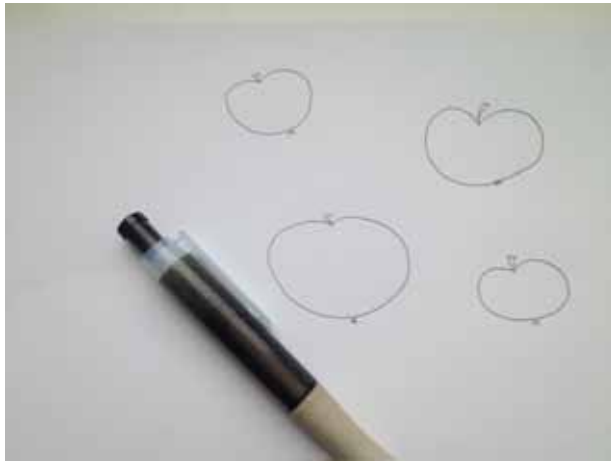
Dalībnieki. Spēlē piedalās 2 dalībnieki vai 2 dalībnieku pāri.

Spēles materiāli. Katram dalībniekam vai dalībnieku pārim nepieciešama lapa un pildspalva.

Spēles sākumā tiek izlozēts burts.

Spēles gaita. Katrs dalībnieks sauc vārdus, kas sākas ar izvēlēto burtu. Par katru nosaukto vārdu, dalībnieks savā lapā iezīmē ābolu, dāvanu kasti, sniegpārslīņu – atbilstoši gadalaikam.

Uzvarētājs. Uzvar dalībnieks, kuram visvairāk uzzīmēto priekšmetu (tas, kurš nosaucis visvairāk vārdu).



Spēle „Kas es esmu?”

Mērķis. Spēle vārdu krājuma paplašināšanai un stāstīšanas, jautāšanas prasmju nostiprināšanai.

Dalībnieki. Spēlē piedalās 3 vai vairāk dalībnieki.

Spēles materiāli. Līmlapiņas, pildspalva.

Spēles gaita. Vienam dalībniekam uz pieres tiek uzlīmēta līmlapiņa ar uzrakstītu vārdu – piemēram, ZAĶIS. Dalībniekam ar lapiņu uz pieres ir jāatmin, kas viņš ir. Viņš uzdod jautājumus pārējiem, atbildēt var tikai ar JĀ vai NĒ. Tiek uzņemts laiks, kurā dalībnieks atmin uzrakstīto vārdu. Tad dalībnieki mainās un nākamajam tiek uzrakstīts cits vārds.

Uzvarētājs. Uzvar tas dalībnieks, kurš vārdu atminējis visātrāk.



Spēle „Atceries!”

Mērķis. Spēle vārdu krājuma paplašināšanai.

Dalībnieki. Spēlē piedalās 2 un vairāk dalībnieki.

Spēles materiāli. 10 priekšmeti, lakats.

Spēles gaita. Spēles vadītājs saliek priekšmetus uz galda un aplāj ar lakatu.

Spēles dalībniekiem tiek dotas 30 sekundes, lai visus priekšmetus atcerētos, un tad tie atkal tiek aplāti. Kad priekšmeti aplāti, dalībnieki uzraksta uz lapas visus priekšmetus, ko atceras.

Uzvarētājs. Uzvar dalībnieks, kurš pareizi atcerējies un uzrakstījis visus 10 priekšmetus.



Spēle „Melnā kaste”

Mērķis. Spēle burtu apguvei un nostiprināšanai.

Dalībnieki. Spēlē piedalās 2 vai vairāk dalībnieki.

Spēles materiāli. Pirms spēles sagatavo kurpju kasti, kurā izgriež caurumu rokai. Izgriež dažāda izmēra burtus, ko ieliek kastē. Ja spēlē vienlaicīgi piedalās 2 dalībnieki – var izveidot 2 komplektus, tad spēlētāji sacenšas vienlaicīgi.

Spēles gaita. Spēles vadītājs nosauc burtu, dalībnieks to ar tausti atrod un izvelk no kastes. Kurš dalībnieks atrod pareizo burtu pirmais, saņem punktu. Tā tiek saukti vairāki burti.

Uzvarētājs. Uzvar dalībnieks ar lielāko punktu skaitu.

Spēle „Avīžu lasītājs”

Mērķis. Spēle burtu apguvei.

Dalībnieki. Spēlē piedalās 2 dalībnieki.

Spēles materiāli. Katram dalībniekam nepieciešama avīze un pildspalva.

Spēles gaita. Spēles sākumā tiek izlozēts burts. 3 minūtes katrs dalībnieks savā avīzes lapā meklē noteikto burtu un apvelk to. Pēc 3 minūtēm tiek saskaitīts, cik burtus katrs atradis.

Uzvarētājs. Uzvar dalībnieks ar lielāko burtu skaitu!

