

Spēle „Ekskursija”

Mērķis. Spēle vārdu krājuma paplašināšanai.

Dalībnieki. Spēlē piedalās 2 dalībnieki vai 2 dalībnieku pāri.

Spēles materiāli. Katram dalībniekam vai dalībnieku pārim ir līmlapīņas (katrai komandai savā krāsā) un pildspalva.

Spēles gaita. 3 minūšu laikā, staigājot pa iepriekš noteiktu telpu (piemēram, istabu, virtuvi, dārzu u.c.), katrs dalībnieks raksta pēc iespējas vairāk redzamo priekšmetu nosaukumus un pielīmē līmlapīņu pie katra. Uz viena priekšmeta līmē vienu lapiņu ar vienu vārdu.

Uzvarētājs. Uzvar dalībnieks vai komanda, kas 3 minūšu laikā uzraksta vairāk vārdu pareizi.



Spēle „Rakstnieks”

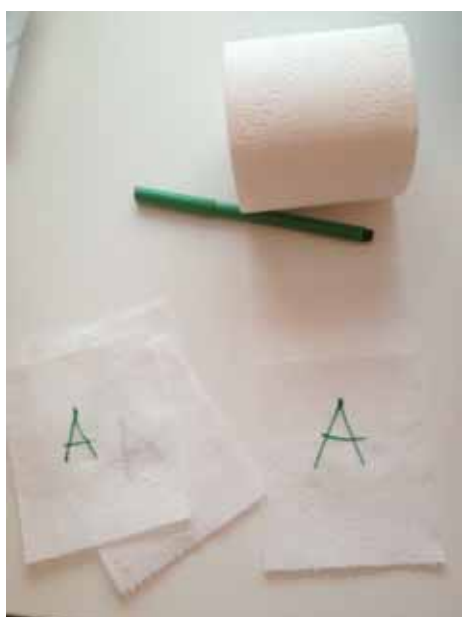
Mērķis. Spēle burtu apguvei un nostiprināšanai.

Dalībnieki. Spēlē piedalās 2 dalībnieki.

Spēles materiāli. Katram dalībniekam nepieciešams tualetes papīra rullis un flomāsters.

Spēles gaita. Spēles sākumā tiek izlozēts burts. Izloze var notikt dažādi (piemēram, jūs klusām skaitāt alfabētu, bērns saka stop, burts, pie kura apstājāties, kļūst par šīs spēles burtu). Ja jums mājās pieejams saliekamais alfabēts, tad burts var tikt izlozēts vai noteikts atbilstoši tam, kāds burts bērnam jāapgūst. Spēles ilgums ir 1 minūte. Katrs dalībnieks raksta uz tualetes papīra noteikto burtu. Vienu burtu raksta uz viena tualetes papīra gabaliņa un, kad burts uzrakstīts, to noplēš. Pēc minūtes saskaita katra aprakstītos gabaliņus.

Uzvarētājs. Uzvar tas dalībnieks, kuram uzrakstīti vairāk burti! Šādi var sacensties gan ar rakstītajiem, gan drukātajiem burtiem.



Spēle „Tornis”

Mērķis. Spēle burtu apguvei un nostiprināšanai.

Dalībnieki. Spēlē piedalās 2 dalībnieki.

Spēles materiāli. Katram dalībniekam nepieciešams vienreiz lietojamo trauku komplekts (15 - 20 glāzes, šķīvji).

Spēles gaita. Spēles sākumā tiek izlozēts viens burts. Izloze var notikt dažādi. Dalībnieki sauc vārdus, kas sākas ar noteikto burtu. Kad vārds nosaukts, dalībnieks uzliek vienu glāzi un uz tās šķīvi. Tad vārdu sauc otrs dalībnieks un būvē savu torni. Par vienu nosauktu vārdu tornis kļūst par vienu glāzi un šķīvi augstāks. Spēli var padarīt grūtāku, nosakot pēdējo vārda burtu – piemēram, tiek saukti vārdi, kas beidzas ar burtu „s”.

Uzvarētājs. Uzvar tas dalībnieks, kuram tornis augstāks.



Spēle „Čūska”

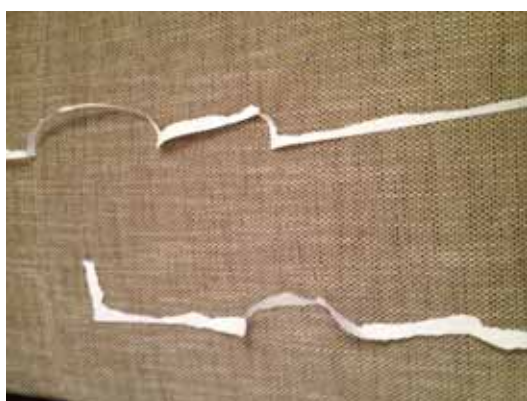
Mērķis. Spēle burtu apguvei un nostiprināšanai vai frāžu, teikumu, gramatisku formu apguvei.

Dalībnieki. Spēlē piedalās 2 dalībnieki.

Spēles materiāli. Katram dalībniekam nepieciešama papīra lapa vai avīze.

Spēles gaita. Spēles sākumā tiek izlozēts burts, frāze, teikums. Dalībnieks plēš papīru no lapas stūra pēc iespējas šaurākā sloksnītē, bet papīrs nedrīkst pārplīst. Plēst var tikmēr, kamēr burts vai frāze tiek skaļi atkārtota, bez pauzēm. Tiklīdz burts vai frāze tiek sajaukta vai pārplīst papīra loksnīte, dalībnieks no spēles izstājas.

Uzvarētājs. Ja abi dalībnieki burtu vai frāzi sauc visu plēšanas laiku, tad uzvar tas, kuram izplēsta garāka čūska (izmēra abas papīra sloksnes).



Spēle „Radio”

Mērķis. Spēle vārdu krājuma paplašināšanai.

Dalībnieki. Spēlē piedalās 2 dalībnieki.

Spēles gaita. Spēles vadītājs izdomā 4 - 6 vārdus un kļūst par Radio. Otrs dalībnieks Radio var pagriezt skaļāk, klusāk (roka uz augšu skaļāk, roka uz leju – klusāk). Radio dažādās intonācijās, dziedot, skaitot, čukstot atkārtoti izdomātos vārdus. Otrs dalībnieks Radio „izslēdz”, kad visi vārdi saklausīti. Tad mainās lomām!